

# Program denného letného tábora Scratch

(18. - 20. 7.), pre deti 8 -12 rokov

Scratch je programovací jazyk pre deti, v ktorom sa dajú jednoducho vytvárať príbehy, hry a animácie. Vytvorené programy môžu deti zdieľať na webe s ostatnými kamarátmi. Projekty v jazyku Scratch sú tvorené objektmi, ktoré sa nazývajú postavy. To, ako budú postavy vyzerieť, je možné zmeniť tak, že sa im dajú rôzne kostýmy. Postava môže vyzerieť ako človek, zvieratko, vec alebo čokoľvek iné. Alebo je možné si postavu vytvoriť v kresliacom programe. Postave je možné dať inštrukcie, aby sa hýbala, tancovala, kreslila, prehrávala hudbu alebo reagovala na iné postavy.

## Program

### 1.deň

Oboznámenie sa s prostredím  
Scratch  
Výber postavičky, pozadia  
Pohyb postavičiek  
Grafické efekty – hra Vesmír

### 2.deň

Vytvorenie jednoduchej hry  
® (Zbieranie pokladov)  
® (Chytanie zombíkov)  
® (Návrh vlastnej hry)  
Prezentácia vlastných hier, hranie  
a skúšanie hier

### 3.deň

Posielanie správ  
Rozprávanie postáv  
Vytvorenie animovaného príbehu



Registrácia Scratch

